

وب سرویس انگدر php ژوپین

رمزنگاری چیست؟

رمزنگاری یا به اصطلاح کد کردن یا encode روشی است که کدهای نوشته شده یک اسکریپت یا نرم افزار را از حالت خوانا و ساده به حالت گنگ یا به هم ریخته یا در مواردی نزدیک به زبان ماشین که 0 و 1 است ، تغییر دهیم ولی در کارکرد نرم افزار خلل ایجاد نشود.

رمز گذاری کدهای php برای چیست؟

زمانی که یک نرم افزار یا وب سایت با زبان php توسعه داده می شود ، به علت اینکه php یک زبان منبع باز یا opesource یا به زبان ساده رایگان است ، کدهای نوشته شده ما مانند زبان های دیگر که مثلا به dll تبدیل میشود و کلا کدهای نوشته شده دیگر وجود ندارند نخواهد بود و کدهای ما به راحتی توسط اشخاصی که ما نرم افزار را به آنها داده ایم قابل مشاهده و کپی برداری و یا سرقت است.

برای حل این مشکل ما باید کدهای نوشته شده خود را به حالت مبهم یا obfuscate درآوریم یا با ابزار ioncube قدرتمند آنها را کد کنیم ولی ioncube رایگان نیست.

آیا کد کردن یا رمزگذاری php ممکن است؟

بله... ابزار های مختلفی برای این کار هستند مانند ioncube و zend که کلا کدهای ما را به یک رشته نامفهوم تبدیل میکنند ولی این ابزار رایگان نیست و لایسنس ioncube در سادهترین حالت 200 دلار است.

روش دیگر هم مبهم سازی یا obfuscation هست که کدها را با ترفندهای خاصی آنقدر پیچیده و تودرتو میکنیم که واقعا از حوصله هر شخصی خارج است که بخواهد آن را باز کند.

در این ابزار شما قادر خواهید بود کدهای خود را رمزنگاری کنید و این رمزنگاری هر بار متفاوت انجام میشود و هیچ چیز تکراری مشاهده نخواهید کرد. با بررسی سرویس های دیگر که کار مبهم سازی را انجام میدادند مشاهده کردیم از یک قالب برای مبهم سازی استفاده میکنند که اگر شخصی دو فایل پروژه خود را بخواهد رمزگذاری کند بی شک با تداخل روبرو خواهد شد.

همچنین در این ابزار رمزگذاری یا encoding کدهای php شما میتوانید برای یک دامنه خاص و یا تا زمان مشخصی ، رمزنگاری را انجام دهید.

1- رمزنگاری فایل یا کدهای php به صورت یک بار مصرف

در این ابزار شما قادر خواهید بود از طریق وب سرویس یا ابزار داخلی وب سایت ژوپین ، فایل یا کد php خود را به صورت ورودی ارسال کنید و در خروجی محتوای انکود شده را دریافت کنید. همچنین کلید لایسنس این عملیات را به شما خواهد داد که این کلید استفاده هایی دارد که در آینده توضیح خواهیم داد. در این ابزار قادر خواهید بود محدودیت تاریخ و دامنه نیز اعمال کنید.

2- ابزار بروزرسانی یا تمدید یک لایسنس

در مرحله قبل توضیح دادیم چطور یک فایل را انکود کنیم. در این حالت یک کد لایسنس به ما داده میشود که مخصوص این فایل کد شده است. حال اگر محدودیت دامنه یا زمان یا هر دو را برای این فایل اعمال کرده بودیم و به هر دلیل نیاز بود این محدودیت را تغییر دهیم ، دامنه را تغییر دهیم یا زمان انقضا را بیشتر کنیم ، دیگر لازم نیست دوباره فایل را انکود کنیم و به مشتری تحویل دهیم ، فقط کافیست کد لایسنس قبلی را داشته باشید و با ابزار بروزرسانی آن را به دلخواه تغییر دهید و کد لایسنس جدید را به کاربر تحویل دهید که این کار هم جنبه حرفه ای بودن کار را دارد و هم مشتری میداند که انکود شدن فایل پروسه ای ساده و پیش افتاده نیست.

3- ابزار لایسنس سازی برای هر مشتری با یک فایل مادر

پیشرفته ترین و کاربردی ترین ابزار این وب سرویس همین ابزار لایسنس سازی خودکار است. با یک مثال روش کار و کاربرد آن را توضیح میدهم.

فرض کنید شما یک توسعه دهنده پلاگین وردپرس یا افزونه WHMCS هستید و لازم دارید محصولات خود را به صورت کدباز به مشتری ندهید و حد اقل مهمترین فایل را انکود کنید.

راه اول این است که در فروشگاه فایل یا افزونه خود سفارش خرید را از مشتری بگیرید ، سپس افزونه را با روش بالا انکود کنید و آن را تحویل مشتری دهید. این روش غیر حرفه ای و دشوار می باشد و مشتری از خرید های بعدی خود منصرف می شود و سیستم اتوماسیون فروش شما را به کلی نقض میکند.

روش دوم این است که فروشگاه شما طبق روال همیشگی یک فایل برای افزونه داشته باشد که مشتری پس از پرداخت آن را در پنل سفارشات خود دانلود کند و درگیر تیکت دادن یا تماس با فروشگاه شما برای گرفتن فایل نشود.

اینجا سوال پیش می آید که چطور چندین مشتری یک محصول را خریداری کنند و این محصول انکود شده باشد.؟؟؟ پاسخ این است که اگر در انکود کردن نیاز به محدودیت دامنه و یا زمان نداشته باشید و صرفا قصد شما بهم ریختگی کدها باشد تا سو استفاده نشود باید بگوییم که امکان پذیر است ولی سوال اصلی این است که اگر برای هر مشتری قصد ایجاد محدودیت دامنه یا تاریخ انقضا یا هر دو را داشته باشیم تکلیف چی هست؟؟؟؟

برای این سوال هم پاسخ خوبی داریم. !!! استفاده از فایل و لایسنس مادر.

روش کار چگونه است؟؟؟؟

شما در افزونه یا محصول php خود باید دو مورد را قرار دهید . اول ، تابع یا متغیری که بتواند کد لایسنسی که ما به کاربر داده ایم تا افزونه اش کار کند را برگشت دهد. دوم ، مشخص کردن محل نمایش خطاها. با مثال توضیح خواهیم داد.

```
<?php
/**
 * کدهای php شما در یک فایل مهم
 *
 */
این تابع با نام دلخواه فقط وظیفه برگشت کد لایسنس مشتری را دارد که شما به او داده اید و در دیتابیس یا هر روشی ذخیره شده
است.
Function get_member_license($user_id=0){
$q = $mysql->query("SELECT lisence_code FROM my_addon WHERE user_id= $user_id LIMIT 1 ");
$res = $q->fetch_object();
Return $res->license_code;
}

/*SHOW_MY_ERRORS*/

?>
```

کد بالا مثالی است از بخشی از فایل php افزونه یا محصول شما که قرار است انکود شود. البته هر تعداد از فایل درون افزونه را میتوانید انکود کنید.

شما وقتی افزونه یا محصول خود را به مشتری میفروشید باید کد لایسنس مخصوص او را به وی بدهید و در افزونه خود بخشی داشته باشید که مشتری این کد را وارد و ذخیره کند تا افزونه بتواند تشخیص دهد لایسنس چیست تا با آن بتواند رمزگشایی کند و اگر اشتباه باشد خطا دهد.

توضیح بالا را دادیم تا کاملا متوجه شوید که لایسنس کد مهمترین بخش است و باید به کاربر بعد از خرید داد که البته اتوماتیک است.

شما یک بار و فقط یک بار کافیسیت حد اقل یکی از فایل های مهم محصول را انکود کنید و یک کد لایسنس مادر بگیرید که این کد را به هیچ کس نباید بدهید چون کد مادر است.

قبل از انکود کردن لازم است در آن فایل مورد نظر خود دو مورد را داشته باشید. سیستم انکد ژوپین باید بداند که لایسنس مشتری که

در دیتابیس یا هر جایی ذخیره شده چی هست که دو روش پیش رو داریم در php ، یکی اینکه بگوییم در فلان متغیر است مثلا \$user_license یا بگوییم یک تابع آن را بر میگردداند. البته میتوانید خودتان در کدهای خود یک روش را بسازید و نام آن را به خاطر بسپارید. یک جا در کد ها هم باید یک تگ بذارید مثلا /*SHOW_ERRORS*/ تا انکدر بفهمد پیغام خطا را کجا نشان دهد و exit کند تا بقیه کدها لود نشود.

نگران نباشید . اگر گمراه شدید یا جایی با مشکل برخوردید کفایت با پشتیبانی ژوپین در میان بگذارید.

حالپس از انکد کردن این فایل میتوانید محصول خود را زیپ کنید و در فروشگاه خود قرار دهید و در فروشگاه خود لازم است برای هر محصول که به این روش کدگذاری شده یک فیلد اضافی داشته باشید با نام کدلایسنس مادر که این فیلد به کسی نشان داده نمیشود و برای ساخت لایسنس برای مشتری کاربرد دارد.

حال مشتری در زمان سفارش محصول خود باید یک فیلد برای دامنه سایت خود و یک فیلد برای تاریخ انقضا (البته واجب نیست هر دو حتما باشد. میتواند فقط دامنه باشد) را پر کند تا بدانیم قرار است این پلاگین خریداری شده در چه دامنه ای استفاده شود و اگر غیر از این بود اجرا نشود. این مکانیزم دریافت دامنه مشتری و تاریخ بر اساس سیستم فروشگاه شما است و شما به عنوان توسعه دهنده باید سازوکاری بیاندیشید. مثلا در ووکامرس از فیلد اضافی یا آپشن محصول استفاده کنید.

حال خرید کاربر و پرداخت وی موفقیت آمیز بوده و سیستم فروشگاه شما پس از خرید کاربر چک میکند محصول کاربر چه بوده است و اگر این محصول قبلا کد لایسنس مادر داشته یعنی باید برای کاربر هم لایسنس بسازد.

در این مرحله سیستم فروشگاه شما کد لایسنس مادر محصول را دارد . دامنه ای را هم که قرار است محصول استفاده شود را از مشتری در زمان خرید گرفته (اگر تاریخ انقضا هم داشته باشید آن را هم استفاده میکنید.) را هم دارد. حال کفایت به وب سرویس ژوپین وصل شود و کد مادر و دامنه و تاریخ انتقا در صورت وجود را بدهد و وب سرویس در کسری از ثانیه یک لایسنس مخصوص آن دامنه یا تاریخ میسازد و به شما تحویل میدهد و شما آن کد را به هر نحوی میتوانید به مشتری بدهید. میتوانید ایمیل کنید یا پیامک و یا در یک ستون در سفارش مربوطه جای دهید.

مشتری بعد از وارد کردن این کد لایسنس قادر خواهد بود از افزونه یا پلاگین استفاده کند و اگر دامنه وی تغییر کند خطا میگیرد.

مستندات وب سرویس

درخواست های وب سرویس به سرور ژوپین از طریق پروتکل HTTP و متد POST می باشد و در اصل RestFul می باشد و خروجی وب سرویس JSON OBJECT است.

برای درخواست ها از Curl در PHP استفاده کنید.

برای هر درخواست لازم است کلید وب سرویس خود را که در پنل کاربری ژوپین شما قرار دارد را در Header با مقدار zh-api-key ارسال کنید.

برای دریافت Api خود ابتدا در <https://zhupin.ir> ثبت نام کنید و سپس به منوی کاربری – وبسرویس یا آدرس زیر مراجعه کنید.

<https://zhupin.ir/member/api>

در زیر یک تابع آماده برای شما قرار دادیم که کل درخواست ها را با آن انجام دهید.

```
function CURL($url, $post_fields = [], $APIKEY) {  
  
    $ch = curl_init();  
    $timeout = 5;  
    curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, $url);  
    $headers = [];  
  
    curl_setopt_array($ch, [  
        CURLOPT_URL => $url,  
        CURLOPT_HTTPHEADER => ['zh-api-key:' . $APIKEY],  
        CURLOPT_RETURNTRANSFER => true,  
        CURLOPT_HEADER => false,  
        CURLOPT_TIMEOUT => 5,  
        CURLOPT_CONNECTTIMEOUT => 5,  
    ]);  
  
    if (!empty($post_fields)) {  
        curl_setopt($ch, CURLOPT_POSTFIELDS, http_build_query($post_fields));  
    }  
  
    $data = curl_exec($ch);
```

```

if (($ERN = curl_errno($ch))) {
    $err = new stdClass();
    $err->status = 0;
    $err->message = curl_error($ch);
    return $err;
    return false;
}
curl_close($ch);

$data = @json_decode($data);

if(!$data){
    $err = new stdClass();
    $err->status = 0;
    $err->message = "مشکل در اطلاعات برگشتی : ".$data;
    return $err;
}
$data->status = intval($data->status);
return $data;
}

```

در تابع بالا شما کافیسیت آدرس وب سرویس مورد نظر خود در ژوپین را به آرگومان اول و پارامتر های ارسالی را به صورت آرایه به آرگومان دوم و کلید وب سرویس خود(کلید وب سرویس ژوپین) را به آرگوما سوم پاس دهید و خروجی OBJECT بگیرید.

اگر همه چیز درست باشد خروجی اینگونه است (خروجی تابع)

```

$result = CURL("https://zhupin.ir/api/encode", ['code'=>'.....'], 'MY API CODE');
$result->status; /*int 0 OR 1*/
$result->message; /*String Message Of Result*/
$result->result; /*Object Of results Ex: $result->result->code */

```

کد بالا یک نمای کلی و روش استفاده است و برای هر متد مثال و خروجی های صحیح را توضیح خواهیم داد.

میخواهم یک فایل یا یکسری کد php را با وب سرویس انکد کنم و تحویل بگیرم.

برای این کار از متد encode_php استفاده کنید. یعنی آدرس وب سرویس برای این منظور به صورت زیر است.

https://zhupin.ir/api/encode_php

فرض میکنید کلید وب سرویس ژوپین شما MY_API_KEY است و این تا آخر مثال ها ثابت است و بدانید معنی آن چیست.

شما باید کدهای php خود را به وب سرویس ارسال کنید که دو حالت امکان دارد. اول اینکه کدهای php شما در یک متغیر string است مثل زیر:

```
$MyPhpCode = '  
<?php  
echo "MY CODES";  
Exit;  
?>  
';
```

و یا محتویات کد یک فایل php بر روی هاست شما می باشد که به راحتی با تابع file_get_contents میتوانید محتویاتش را در یک متغیر بریزید مانند زیر:

```
$MyPhpCode = file_get_contents("public_html/system/users.php");
```

در بالا مسیر دقیق فایل php الزامیست.

تا اینجا کدهای php را داریم. کافیهست به وب سرویس ارسال کنیم و پاسخ بگیریم.

```
$parameters = array(  
"code"=>$MyPhpCode,  
"domain"=>'zhupin.ir',  
"expire"=>'1404/12/12',  
"domain_message"=>'<b style="color:red" >دامنه معتبر نیست</b>',  
"expire_message"=>'<b style="color:orange" >زمان منقضی شده است</b>',  
"license_message"=>'<b style="color:purple" >کد لایسنس نامعتبر است</b>',  
);
```

```
$res = CURL("https://zhupin.ir/api/encode_php",$parameters);
```

```
if(!$res->status){
```

```
echo "خطا رخ داده است";
```

```
echo "<br/>";
```

```
echo $res->message;
```

```
exit;
```

```
}
```

در مثال بالا میتوانی پارامترهای اضافی را اصلا نفرستید و فقط code را بفرستید. اگر status نباشد یا به عبارتی 0 باشد خطا را نمایش دهید و اگر 0 نباشد \$res به کلی حاوی OBJECT زیر است

```
[status] => 1
[message] => عملیات موفقیت آمیز بود.
[result] => stdClass Object
(
    [encoded] => php_encoded_codes.....
    [key] => RDUyZTWQnj-/Uh0g44yNkCrjIkbTs0z7w==--R03dJZ8W0Nct+QJdZvolHg==
)
```

شما مقدار انکد شده کدهای خود را به صورت زیر بگیرید

```
$res->result->encoded
```

اگر میخواهید محتویات در یک فایل ذخیره شود کافیه از file_put_contents استفاده کنید که ابتدا مسیر ساخت فایل را میدهد با نام دلخواه و بعد محتویات آن که همین encoded می باشد.

```
file_put_contents("path/folder/my_encoded_file.php",$res->result->encoded);
```

میخواهم از ابزار ساخت اتوماتیک کد لایسنس برای مشتری استفاده کنم:

قبلا توضیح دادیم که یک ابزار داریم که شما یک بار فایل افزونه خود را انکد میکنید و در فروشگاه خود برای هر خرید یک لایسنس تولید میکنید که این تولید لایسنس مستلزم کد لایسنس مادر است که در انکد کردن فایل افزونه دریافت میکنید.

پس شما ابتدا طبق توضیحات قبلی فایل افزونه خود را طبق سازوکار شماره 3 در توضیحات وب سرویس میسازید و انکد میکنید و لایسنس مادر را میگیرید .

پس از اینکه مشتری سفارش خود را تکمیل کرد و قادر بود فایل زیپ افزونه را دانلود کند شما باید به صورت اتوماتیک کد لایسنس وی را بر اساس پارامترهای اعلامی وی که شامل دامنه و تاریخ انقضا(اجباری نیست) است بسازید و به او تحویل دهید.

در زمان ثبت سفارش از مشتری دامنه را بگیرید و در سفارش وی در دیتابیس دگه دارید. البته اگر تاریخ انقضا هم لازم داشتید
میتوانید بگیرید (به فرمت YYYY/MM/DD 00:00:00 یا بدون ساعت).
کد مادر لایسنس هم که قبلا در محصول قرار دادید و به راحتی میتوان از محصول خریداری شده توسط مشتری آن را گرفت.

برای پیشبرد مثال دامنه اعلامی مشتری را \$domain و تاریخ انقضا را \$expire و کد مادر را \$main_code می نامیم.

فقط کافیست به وب سرویس ژوپین مانند زیر درخواست بدید.

```
$parameters = array(

"domain"=>$domain,
"expire"=>$expire ,
"license_key"=>$main_code,
);

$res = CURL("http://zhupin.ir/api/encode_php_build_key",$parameters);

if($res->status){

    $member_license = $res->result;

}
```

در کد بالا میتوانید پارامتر expire را اگر نیاز ندارید اصلا ارسال نکید یا خالی ارسال کنید.

مقدار \$member_license را میتوانید به کاربر تحویل دهید. ایمیل کنید یا پیامک کنید و یا در دیتابیس در ستون های سفارش وی قرار دهید تا ببیند.

Php encoder RestFul api

Tel: 09352659165

Email: info@zhupin.ir

Support: <https://zhupin.ir/ticket>

